

1 Introdução

- 1.1 Pré-requisitos
- 1.2 Origem
- 1.3 Java X JavaScript
- 1.4 Vantagens da Linguagem
- 1.5 O que pode?
- 1.6 O que não pode fazer?

2 Ferramentas

- 2.1 Notepad
- 2.2 Notepad++
- 2.3 Jside
- 2.4 Aptana

3 A tag <script>

- 3.1 Tag <script> no cabeçalho <head>
- 3.2 Tag <script> no corpo <body>
- 3.3 JavaScript em arquivo externo
- 3.4 Tag <noscript>

4 Fundamentos da Linguagem – Parte I

- 4.1 Sintaxe
- 4.2 Alert
- 4.3 Noções de Orientação a Objetos
- 4.4 Funções
- 4.5 Variáveis e constantes
- 4.6 Tipos e conversões

5 Fundamentos da Linguagem – Parte II

- 5.1 Operadores aritméticos
- 5.2 Operadores de comparação
- 5.3 Operadores lógicos
- 5.4 Operadores especiais
- 5.5 Estruturas de controle I (if, if... else, for, break e continue)
- 5.6 Estruturas de controle II (for-in, while, do... while, switch e label)

6 Fundamentos da Linguagem – Parte III

- 6.1 Prompts e confirmações para usuário
- 6.2 Arrays
- 6.3 Exceções

6.4 Boas práticas

7 Objetos

7.1 Objeto String

7.2 Objeto Math

7.3 Objeto Date

7.4 Objeto Document e with

8 Eventos

8.1 onclick, ondblclick, onkeydown, onkeypress, onkeyup

8.2 onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup

8.3 onblur, onchange, onfocus, onselect, onsubmit, onreset

8.4 onresize, onerror, onload, onunload

9 Objetos e Janelas

9.1 Objeto Screen e Location

9.2 Janelas, Objeto Window e innerHTML

10 Imagens

10.1 Pré carregando e Rollovers

10.2 Apresentação de Slides

11 JavaScript – Estudo de caso

11.1 Estudo de Caso

11.2 Estudo de Caso - IE